

new

ENTERTAINMENT

Oferta

gier rozrywkowych



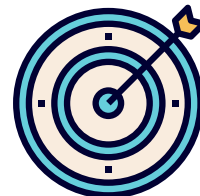
QUESTION SHOW

QUESTION Show nawiązuje do popularnego teleturnieju "Familiada". Podczas tej gry uczestnicy muszą obstawiać i odgadywać, jak ankietowani odpowiedzieli na zadane im pytania. Kategorie QUESTION Show dobrane są w sposób humorystyczny, a odpowiedzi ukazują różnice między punktem widzenia kobiet i mężczyzn.



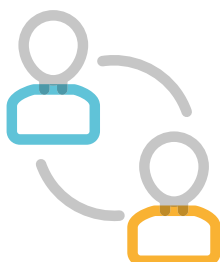
CEL GRY

Zadaniem uczestników będzie zdobycie jak największej liczby punktów typując odpowiedzi na pytania, jakich wcześniej udzielili ankietowani.



ZASADY GRY

- Prowadzący zadaje kolejno 30 pytań, podzielonych na 6 kategorii, na które uprzednio odpowiadała grupa 100 ankietowanych.
- Na karcie odpowiedzi (udostępniony każdej drużynie arkusza online) do każdego zadanego przez prowadzącego pytania należy wytypować 5 odpowiedzi.
- Na pierwszym miejscu należy wpisać odpowiedź, którą zdaniem graczy ankietowani wskazywali najczęściej:
 - A) Jeżeli gracze wskazali taką samą odpowiedź jak ankietowani jest ona warta 2 punkty.
 - B) Jeżeli gracze wskazali inną odpowiedź, ale będzie ona wśród pozostałych czterech jest ona warta 1 punkt.
 - C) Jeżeli gracze wskazali odpowiedź, której nie ma wśród pięciu przeczytanych przez prowadzącego oznacza to 0 punktów.
- Pozostałe odpowiedzi (cztery), bez względu na kolejność, jeżeli zgadzają się z odpowiedziami ankietowanych są warte (wszystkie) po 1 punkt.
- Punkt nie przysługuje za odpowiedź tylko wtedy gdy nie zgadza się z żadną odpowiedzią dotyczącą tego pytania przeczytaną przez prowadzącego.
- Za jedno pytanie można maksymalnie zdobyć 6 punktów, a w całej Familiadzie 120 punktów.





ZWYCIĘZCY

- Po kategorii drugiej, czwartej i szóstej prezentowany jest ranking zwycięzców.
- Wygrywa drużyna, która uzyska największą liczbę punktów, a następnie miejsca przypadają drużynie z drugim i z trzecim wynikiem.
- W przypadku gdyby dwie lub więcej drużyn miało tyle samo punktów, prowadzący sprawdza liczbę odpowiedzi punktowanych za dwa punkty i ta drużyna, która będzie miała ich więcej zwycięża



WALORY GRY

- Zaangażowanie każdego z członków zespołu poprzez ciekawe i nietuzinkowe pytania;
- Pozwala na lepsze poznanie się uczestników;
- Lekka i łatwa forma rozrywki, nie sprawdzająca wiedzy uczestników;
- Poprawa komunikacji wewnątrz zespołu;
- Daje szansę na wykazanie się kreatywnością przy wspólnym główkowaniu nad poprawnymi odpowiedziami

