

new

ENTERTAINMENT

Oferta

gier rozrywkowych

CRIME SHOW

Crime Show to zabawa zmieniająca drużyny w agencje detektywistyczne. Uczestnicy mają za zadanie rozwiązać kryminalną zagadkę. Podczas tej gry krok po kroku odkrywają zbrodnię, a ich celem jest połączenie wszystkich faktów i dopasowanie do siebie kolejnych elementów układanki.





CEL GRY

Zadaniem uczestników jest jak najszybsze wytypowanie elementu zbrodni spośród 6 wariantów.

Do rozwiązania zagadki potrzeba trzech trafnych elementów.



PRZEBIEG GRY

- Przed pierwszą rundą prowadzący zaprezentuje różne materiały związane z przestępstwem, którego dotyczyć będzie gra (np. opisy podejrzanych, fragmenty przesłuchań itp.).
- Gra ma 3 rundy. W trakcie każdej z nich zostaną zaprezentowane dowody, znalezione na miejscu zbrodni. Czasem jest to przedmiot, czasem ślad, czasem zasłyszana rozmowa.
- W pierwszej rundzie zostanie zaprezentowanych 9 wskazówek (po 3 dla każdego elementu zbrodni).
- W drugiej rundzie Prowadzący poda 6 podpowiedzi (po dwie na element), a w ostatniej tylko 3 (po jednej na element).
- Tylko jedna podpowiedź na rundę jest „ważna dla sprawy”. Pozostałe (dwie w rundzie pierwszej i jedna w drugiej) są nieistotne. Wszystkie podpowiedzi w ostatniej rundzie są ważne!
- Zadaniem graczy jest oddzielenie istotnych podpowiedzi od nieistotnych i wydedukowanie na ich podstawie trzech prawidłowych elementów zbrodni.

GRA MA 3 RUNDY:	1 RUNDA 9 podpowiedzi (3 istotne dla sprawy)	2 RUNDA 6 podpowiedzi (3 istotne dla sprawy)	3 RUNDA 3 podpowiedzi (3 istotne dla sprawy)
Podczas każdej rundy tylko 1 wskazówka z danej grupy jest „ważna dla sprawy”.			
Czerwone ikony sugerują istotne podpowiedzi prowadzące do właściwych odpowiedzi.			
Czarne ikony sugerują nieistotne podpowiedzi, które powinny zostać odrzucone podczas gry.			



ZWYCIĘZCY

W grze zwycięży drużyna, której odpowiedzi są najbardziej zbliżone do prawidłowego rozwiązania oraz zrobili to najszybciej.



CO MOŻE POMÓC W ZWYCIĘSTWIE?

- Rozmawiaj z pozostałymi członkami drużyny! Wymieniajcie się koncepcjami i pomysłami!
- Rób notatki! Rób dużo notatek! Zapisuj szczegóły! Możesz w tym celu korzystać z telefonu komórkowego.
- Pamiętaj, że w każdej chwili możesz zmienić zdanie. Ważniejsze jest, by podać prawidłową odpowiedź, niż być najszybszym.
- Ilustracje mają charakter poglądowy. Słuchaj uważnie, co dokładnie mówi Prowadzący!
- Pamiętaj, że każda z trzech grup wskazówek łączy się z jednym elementem.



Rób notatki! Zapisuj szczegóły!
Możesz korzystać z telefonu komórkowego.



Ilustracje mają charakter poglądowy.
Słuchaj uważnie Prowadzącego.



Możesz zmienić zdanie, ważniejsza jest
prawidłowa odpowiedź, niż bycie najszybszym.



Rozmawiaj z pozostałymi członkami drużyny!
wymieniajcie się koncepcjami i pomysłami!

WALORY GRY

- Zaangażowanie każdego z członków zespołu poprzez wciągający scenariusz;
- Pozwala na zaprezentowanie swoich mocnych stron, szczególnie dedukcyjnych;
- Pozwala na lepsze poznanie się uczestników;
- Daje szansę na wykazanie się kreatywnością przy wspólnym wymyślaniu alternatywnych rozwiązań gry w trakcie rozgrywki